



# Open Access Escape Room a les biblioteques universitàries catalanes

Roser Alonso  
Marina Casadevall



Núria Álvarez Díaz



Maria Parras Aznar

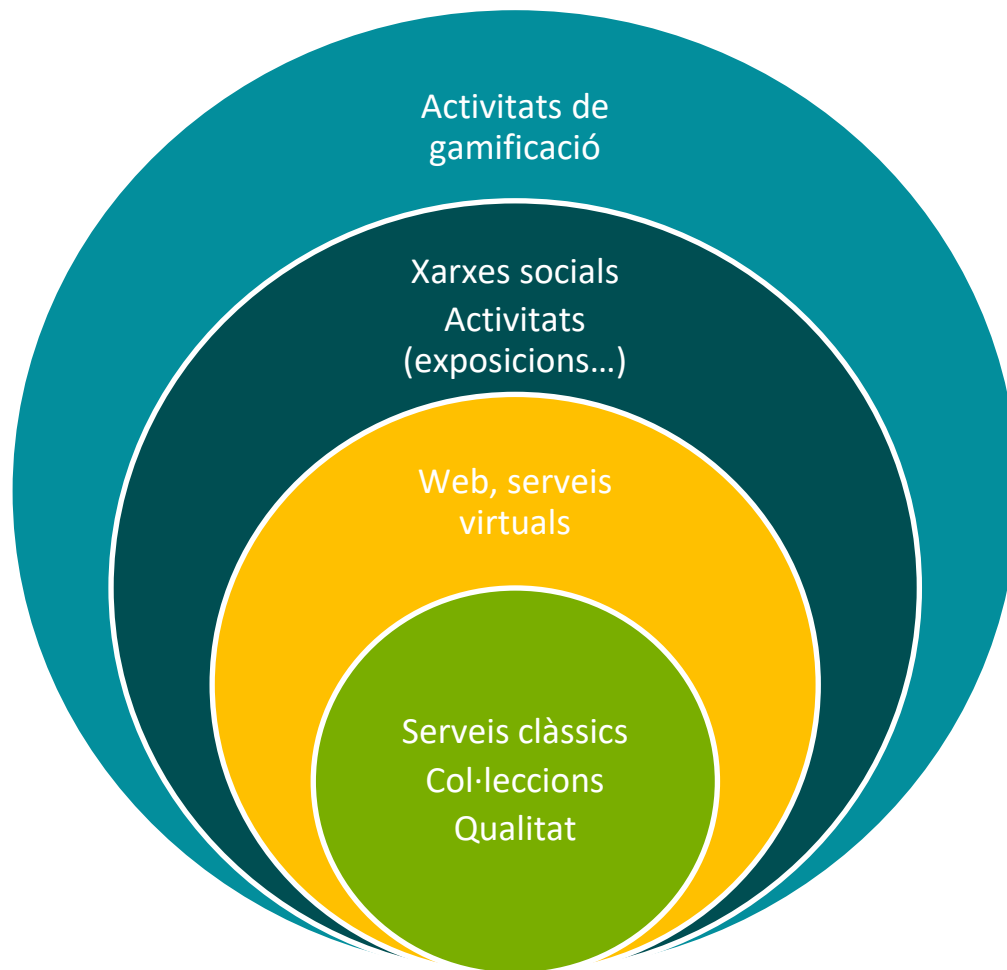


Col·legi Oficial  
de Bibliotecaris-  
Documentalistes  
de Catalunya



SEMINARI  
D'EXPERIÈNCIES '20  
EL FUTUR ÉS NOSTRE

# Gamificació



# Open Access Escape Room



# Iniciativa

- Neix a University of Essex el 2018 (OAW)
- Materials en accés obert
- CSUC > Àrea de Ciència Oberta > Grup de Treball de Suport a la Recerca: proposta de la UPF
- Decideixen fer-ho: Universitat Autònoma de Barcelona (UAB), Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), Universitat Pompeu Fabra (UPF), Universitat de Lleida (UdL)

# Sessions diferents

**UAB** - tota la comunitat universitària i per tipologia: doctorands i PDI més novell, estudiants de grau o postgrau, professionals en actiu relacionats amb l'accés obert

**UPC** - tota la comunitat universitària, difusió centrada en estudiants de grau (detecció: augment de TFG en accés tancat)

**UPF** - inicialment estudiants de postgrau, però després tota la comunitat universitària: principalment estudiants de grau (col·lectiu més interessat)



# Objectius

## Didàctic

Ensenyar què és l'accés obert, els seus beneficis, com es pot publicar en obert i que l'accés obert no només està reservat als articles de revista (també dades, ponències, llibres, etc.): “esperem que hagueu après alguna cosa sobre l'accés obert que abans no sabíeu”

## Lúdic

Que es diverteixin, que vegin les biblioteques com a dinamitzadores i espais moderns, joves, en evolució constant

# Organització

## 1. Preparació

Planificació d'ubicacions, dates i públic, aconseguir personal i recursos materials (elaboració), preparar inscripcions, fer difusió i sessions de prova (testeig)

## 2. Realització

Joc + conversa posterior + photocall (record dels participants i difusió xarxes socials)

## 3. Tancament

Avaluació interna (reflexió) + materials a disposició de les biblioteques

# Descripció del joc





1

Rebuda de l'amfitriona amb xerrada informal: coneixements previs en escape room i sobre accés obert

2

Inici de la història: "estem al futur, on tota la recerca es troba en obert, sense cost pels lectors ni pels autors, l'anomenada Via Diamant"

3

Una tirana ha tancat tota la producció científica de la universitat per treure benefici econòmic. Els participants l'han d'alliberar i tenen màxim 60 minuts

4

Punt de partida: tria d'un camí, verd o daurat (la ruta que no trien igualment s'explica a la conversa final)

5

Jugar: esbrinar claus i pistes per resoldre els enigmes proposats → expliquen vies de publicació en obert, beneficis i materials disponibles (articles de revista, llibres, actes de congressos i dades de recerca)

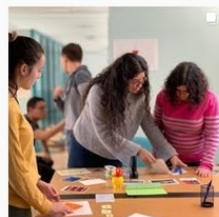
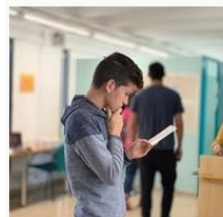
6

Final del joc i diàleg per repassar conceptes apresos durant l'activitat (continguts adaptats en funció de cada grup)

# Escenaris



# Participants



# Xifres

## PARTICIPANTS



132  
PERSONES



35  
GRUPS

	UAB	UPC	UPF	Total
Equips	11	9	15	35
Persones	51	42	39	132
Ubicacions	2	1	3	6
Personal (realització)	6	3	4	13



I també la reacció a les xarxes socials!

# Conclusions

**ÈXIT** (coincidència!). Indicadors de la valoració positiva:

- Interès alt per part del públic
  - ✓ Aforament complet
  - ✓ Repercussió a les xarxes socials
- Feedback dels participants
  - ✓ Conversa temàtica
  - ✓ Opinions sobre el joc
- Personalitat i adaptabilitat del joc
  - ✓ Ben dissenyat
  - ✓ Adaptabilitat
- Possibilitats de futur
  - ✓ Consolidació
  - ✓ Ampliació



# Gràcies!

Imatge de portada:

[TymonOziemlewski](#) / [Pixabay](#) / [CC-0](#)