

Interactivitat digital entre el museu i el visitant a través de les aplicacions mòbils

Adrià Piqué Serra apiquese@gmail.com

Compartia – Gamified Prototyping <http://compartia.net/>

La tecnologia mòbil ha permès als museus convertir-se en entorns més interactius, ampliant d'aquesta manera la gamma de possibilitats tècniques brindades per gaudir d'una visita al museu.

El mapa de competències és un procés que en qualsevol marc metodològic d'un projecte serveix per identificar les funcionalitats clau i integrar-les com a requeriments al llarg del seu cicle de desenvolupament

